

10.2.2A ACQUISIZIONE SUPPORTI DIDATTICI DISCIPLINARI ISTITUZIONI SCOLASTICHE SECONDARIE DI SECONDO GRADO IMPORTO PER STUDENTE € 350



DESCRIZIONE MODULO

Con questa iniziativa la scuola intende fornire ai ragazzi dei supporti strumentali utili nei periodi di attività a distanza. Si prevede di fornire in comodato d'uso un Ultrabook con Celeron N4000, display 14" 1920x1080, RAM 4GB, archiviazione EMMC 64GB, webcam, WIFI AC dual band, Bluetooth 4.0, 1 USB3.0, 1 USB 2.0, 1 miniHDMI, 1 microSD, Windows 10 pro. Incluso software per il Coding e la Programmazione Visuale, per lo sviluppo del pensiero computazionale.

Software completo che aiuta gli studenti della scuola secondaria di 2° grado a capire e sperimentare i concetti fondamentali della programmazione dei computer attraverso la programmazione visuale. Il software utilizza l'innovativo approccio alla programmazione a blocchi, il pipecoding, per mostrare cosa sia un programma e come le istruzioni vengano eseguite dal computer.

Le attività sono suddivise per unità didattiche progressive e per argomento.

Il software include la libreria JavaLib per estendere le funzionalità con la programmazione in Java. Incluso un sussidio stampabile per gli studenti che li accompagna nelle sperimentazioni.