



## Aula modulare e flessibile per didattica digitale



In base alle finalità previste dal Piano Scuola 4.0 e per favorire l'apprendimento attivo e collaborativo, con didattica personalizzata, relazioni, motivazione, benessere emotivo, peer learning, problem solving e co-progettazione e consolidare le abilità cognitive e metacognitive, sociali ed emotive, pratiche e fisiche, si intende realizzare un ambiente innovativo di apprendimento caratterizzato da arredi e attrezzature innovative per la loro efficacia nell'utilizzo, nella trasformazione fisica e virtuale per sostenere il cambiamento delle metodologie e delle tecniche di apprendimento e insegnamento.

La soluzione prevede:

- Arredi modulari e flessibili per consentire rapide riconfigurazioni
- Schermo digitale
- Dispositivi per la possibile fruizione a distanza di tutte le attività
- Dispositivi per la fruizione di contenuti attraverso la realtà virtuale e aumentata e per esperienze immersive
- Dispositivi per lo studio delle STEM, per la creatività digitale, per l'apprendimento del pensiero computazionale, dell'intelligenza artificiale e della robotica
- Integrazione tra aula fisica e ambiente/piattaforma virtuale, per incoraggiare nuove dimensioni di apprendimento ibrido
- Accesso al catalogo digitale, raccolta di risorse digitali di base, software e contenuti disciplinari o interdisciplinari disponibili anche sul cloud

NB: Il Monitor Interattivo nella seguente configurazione consente:

- 1 - Di creare aule virtuali che integrano videoconferenza e interattività degli alunni sulla lavagna condivisa per la fruizione a distanza di tutte le attività.
- 2 - Permette la fruizione di contenuti attraverso la realtà virtuale e aumentata e per esperienze immersive, presenti nel catalogo di contenuti 3D multimediali e interattivi della sua piattaforma didattica proprietaria.
- 3 - Integrazione tra aula fisica e ambiente/piattaforma virtuale, per incoraggiare nuove dimensioni di apprendimento ibrido.
- 4 - Accesso al catalogo digitale, raccolta di risorse digitali di base, software e contenuti disciplinari o interdisciplinari disponibili anche sul cloud.



## 2022 PNRR NG Classrooms 01

Pos. **1** Q.tà **1** **MONITOR INTERATTIVO 4K 65" CON ANDROID 11 E CLOUD**

Monitor Touch Interattivo, 4K UHD, fino a 40 tocchi simultanei.

Formato 65" in 16:9 con tecnologia di illuminazione LED, vetro antiriflesso temperato con spessore 4mm (MOHS 7)

**Garanzia per le scuole di 5 anni garantita dal produttore.**

Area di scrittura: 1431x806 mm

Tecnologia LCD Direct led: (LED distribuiti su tutta la sua superficie dello schermo.

Risoluzione UHD-4K 3840x2160 px, luminosità 400 cd/m<sup>2</sup>, Contrasto 4000:1, Angolo Visuale 178°/178°, 1.073 bilioni di colori 10 bit.

Pixel Pitch 0,372x0,372 mm. Durata media 50.000 h.

Tecnologia V-SENSE touch 40 tocchi contemporanei 2 connessioni USB touch e scrittura con dita, stilo e oggetti.

Riconoscimento dei gesti (scrivo con dita o oggetto, cancello con palmo della mano, allargo e stringo oggetti con tre dita).

Refresh rate 60HZ@UHD. Tempo di risposta 4ms accuratezza ±1mm

Sensori : Movimento e luminosità

Audio: Altoparlanti integrati 2x16 Watt + 1x Subwoofer 16 Watt

**Sistema Operativo Android 11 integrato**

Il sistema è compatibile con Windows, Android, macOS, iOS.

**CPU: ARM A55 (4 cores)**

**RAM 4 GB, ROM 32 GB**

Connessioni:

- Connessioni audio/video dati e di rete
- Ingresso Audio/Video digitale: 3x HDMI 2.0 - Uscita Audio/Video output digitale 1x HDMI 2.0
- Ingresso Audio/Video analogico: 1xVGA (DE-15 maschio)+ Jack audio (3,5mm TRS)
- Uscita audio analogica: 1xaudio jack (3,5mm TRS connector)
- Uscita audio digitale: 1xS/PDIF
- USB porta dati 1xUSB-C (Power output: fino a 45W), 1xUSB 2.0, 3xUSB 3.0
- Slot OPS per PC : (JAE TX24 connector) 4K@60Hz
- Ingresso di controllo: 1xCOM DE-9 (RS-232 standard)
- Connessioni di rete: Wi-Fi 6 (802.11ax)
- Connessioni touch: 2xUSB-B

Compatibile con Apple Airplay & Google Chromecast.

Piattaforme per videoconferenza: Zoom, Teams, o altre browser-based.

La funzione source che permette di selezionare l'ingresso video è a portata di touch sul display.

### **Connessione USB Type-C per presentazione e ricarica**

È possibile connettere al display un PC ,MAC esterno sul quale è contenuta ad esempio una presentazione utilizzando il solo cavo usb per trasferire audio,video e touch. Allo stesso tempo il PC o Mac connesso si ricarica.

### **Bottone Multifunzione Programmabile**

Può essere programmato per mandare il display in stand-by, per scattare una foto istantanea, per passare all'input preferito etc.

Dimensioni e peso:

1491x905x87 mm, Peso 39kg

VESA 600x400

Proprietà Elettriche:

Voltaggio 100-240 Volt -50/60 Hz, Consumo 170 Watt (Standby≤ 0,5 Watt)

Certificazioni CE, FCC

Inclusi nella confezione: manuale utente, telecomando, alimentatore con cavo, cavo USB, 2 Penne passive, Sistema di ancoraggio a muro VESA.



Pos. **1.1** Q.tà **1** **PC OPS CORE i7 - 8GB - SSD 500GB**

PC per montaggio interno agli schermi interattivi, Processore Core i7 di 10° generazione, RAM 8GB, SSD 500GB SATA, Gigabit LAN 10/100/1000, WiFi, sistema operativo Windows 10 Pro.

Pos. **1.2** Q.tà **1** **WEBCAM 4K INTEGRATA NELLO SCHERMO INTERATTIVO**

Webcam professionale 4K – UHD @ 30fps per videoconferenze, grandangolo a 120°, auto-focus, array di microfoni omnidirezionale, sensore CMOS, riconoscimento facciale. Clip per installazione su monitor interattivo integrata, stand per scrivania e vite di montaggio per treppiede. Telecomando con funzione pan-tilt-zoom digitale. Connessione USB 3.0. Per la perfetta integrazione della Webcam con lo schermo interattivo, webcam e Monitor interattivo devono essere tassativamente dello stesso produttore.

Pos. **1.3** Q.tà **1** **SISTEMA DI CONTROLLO QUALITÀ DELL'ARIA**

Sensore intelligente che monitora la qualità dell'aria in un luogo chiuso, in grado di misurare: Temperatura, Umidità, CO2, particolato. Software che si integra con lo schermo interattivo, per avvisare quando è il momento di sanificare l'ambiente, con licenza cloud 3 anni. Per la perfetta integrazione del sensore con lo schermo interattivo, sensore e Monitor interattivo devono essere tassativamente dello stesso produttore.

Pos. **3** Q.tà **24** **PC/TABLET CON TASTIERA DOCKING**

Processore 8 core, RAM: 4 GB, ROM: 64 GB, Slot 4G LTE, Display 10,36" 2000x1200, Android 11. Tastiera docking inclusa. 1 porta USB-C. Batteria LiPo.

Pos. **4** Q.tà **1** **SOFTWARE 5000 ATTIVITA' LICENZA 1 ANNO**

Applicativo per Windows, Android, IOS, include più di 5000 attività per studenti nella fascia di età 3-12 anni. Smile and Learn è la migliore piattaforma di apprendimento adattivo a 360°, premiata a livello internazionale dall'Unione Europea, da BETT e dal MIT, e utilizzata da oltre 1 milione di bambini in tutto il mondo! Specializzata in Content and Language Integrated Learning (CLIL), la piattaforma rafforza le materie curriculari, come la matematica, l'alfabetizzazione, le lingue straniere e le scienze. Include una funzione di monitoraggio dell'apprendimento che permette agli insegnanti di seguire l'evoluzione dei loro studenti, raccogliendo dati sul tempo trascorso dai ragazzi su ogni argomento, sul loro percorso di apprendimento e sui loro progressi. Questa funzione identifica su quale area (o aree) lo studente deve concentrarsi. Sulla base di questa analisi, un insieme specifico di contenuti sarà raccomandato per continuare a potenziare l'esperienza di apprendimento. L'educatore può personalizzare l'esperienza di apprendimento di ogni studente. Tutta la collezione di contenuti è adatta a bambini con esigenze di apprendimento particolari. Smile and Learn è adattabile ad ogni studente. I contenuti sono tutti in Italiano con la possibilità di utilizzare il metodo CLIL per imparare Inglese, Francese, e Spagnolo. Contenuti: Arte, Geografia, Storia, letteratura, scienze, sociologia, musica, matematica, educazione tecnica, cucina, Yoga, lingue, logica, e tanto altro.

Pos. **5** Q.tà **1** **Impara l'inglese con la realtà aumentata**

Kit per la didattica dell'Inglese con la realtà aumentata Impara l'inglese con la realtà aumentata. Software per Windows e MacOS su chiavetta USB. Manuale con unità didattiche. Tappetino per la realtà aumentata. 26 poster dell'alfabeto. 26 carte dell'alfabeto. 94 carte con parole comuni. 84 Carte utili per la composizione di parole. Kit di adesivi per scorciatoie da tastiera. Document Camera con supporto. Scatola porta carte. Video di formazione

Pos. **6** Q.tà **1** **carrello ricarica tablet notebook mobile 36 posti**

Armadio mobile basso con capacità di 36 unità di alloggiamento rimodulabili, per inserire tablet, netbook o notebook. Unità bloccabile per conservare e ricaricare i portatili in modo sicuro. L'armadio deve avere un sistema che permette alla scuola di programmare i periodi di ricarica a seconda delle necessità. Sistema di ventilazione passivo, in grado di raffreddare i notebook durante la ricarica, anche se l'unità è perfettamente chiusa, con griglie su ogni vano per una completa ventilazione. Protezione completa da sovraccarico e da corto circuito gestita a monte di tutto l'impianto e ripristinabile da unico interruttore magnetotermico. Apertura a carica dall'alto con cofano assistito da pistone a gas su vano con separatori regolabili (per motivi di



ergonomia, sicurezza e visibilità dei collegamenti non si accetteranno soluzioni con apertura frontale, anche se dotati di ripiani estraibili) Certificazioni di qualità e sicurezza da allegare all'offerta (pena esclusione): a) Certificato di congruità in materia di sicurezza per apparecchiature elettromeccaniche e certificati dei componenti elettrici preferibilmente di produzione europea b) Certificato ISO 9001:2008 del produttore italiano con specifica indicazione dell'attività di progettazione e produzione di apparati elettronici

Pos. **7** Q.tà **1** **Kit 6 robot didattici programmabili**

Pacchetto di classe per 12 studenti, composto da: 6 robot programmabili per scuole primarie, 3 terreni di gioco, 6 prommattori funzionanti a carte codificate, 350 carte codificate, borsa di trasporto per il kit.

Deve essere possibile programmare i robot in 3 modi differenti: utilizzando i pulsanti a sfioramento del robot, tramite carte codificate e programmatore wireless, tramite software

Pos. **8** Q.tà **24** **Banco trapezoidale per classe dinamica**

Banchetto modulare trapezoidale componibile per classe dinamica, struttura realizzata in tubolare Ø 28mm con pannello frontale in metallo microforato. Al fine di agevolare lo spostamento e poter creare comodamente le diverse configurazioni d'aula deve avere tassativamente 2 ruote frontali piroettanti. Completo di cestello porta oggetti sotto il piano di lavoro e gancio laterale appendi zaino Piano di lavoro in Melaminico antigraffio sagomato arrotondato risbordato in ABS. Dimensione geometrica del top L 87,5 x 51,5 x P 46 cm.

Il Banco è disponibile nelle grandezze:

Grandezza 3 - 59 cm - per alunni di altezza compresa tra 119-142 cm

Grandezza 4 - 64 cm - per alunni di altezza compresa tra 133-159 cm

Grandezza 5 - 71 cm - per alunni di altezza compresa tra 146-176 cm

Grandezza 6 - 76 cm - per alunni di altezza compresa tra 159-188 cm

Pos. **9** Q.tà **24** **sedia in PVC ergonomica, robusta e riciclabile**

Sedia realizzata interamente in polipropilene rinforzato, riciclabile al 100%. Progettata specificamente per utilizzare meno plastica durante il processo di fabbricazione, rendendola più leggera e più rispettosa dell'ambiente rispetto ad altre sedie monoblocco.

Aiuta a migliorare la circolazione mentre si è seduti e le gambe posteriori angolate scoraggiano l'inclinazione.

Impilabile fino a 21 sedie in uno spazio di 2 metri.

Estremamente resistente fino a 150 kg, ed è conforme agli standard BS EN16139: 2013 livello 2 e EN1729 1 e 2.

Disponibile nelle grandezze:

GR 1 - H 26 cm - L 25,5 cm - P 23 cm - Altezza utente 93-116 cm – Portata massima 150 kg.

GR 2 - H 31 cm - L 28,5 cm - P 23 cm - Altezza utente 108-121 cm – Portata massima 150 kg.

GR 3 - H 35 cm - L 33,5 cm - P 30 cm - Altezza utente 119-142 cm – Portata massima 150 kg.

GR 4 - H 38 cm - L 33,5 cm - P 30 cm - Altezza utente 133-159 cm – Portata massima 150 kg.

GR 5 - H 43 cm - L 36,5 cm - P 37,8 cm - Altezza utente 146-177 cm – Portata massima 150 kg.

GR 6 - H 46 cm - L 36,5 cm - P 37,8 cm - Altezza utente 159-188 cm – Portata massima 150 kg.

Disponibile in 16 colorazioni.

Royal Blue BL - Cherry Red RE - Velvet Purple PU - Sky Blue SK - Lime Green GR - Banana Yellow YE - Mandarin Orange OR - Night Grey NI - Black BK - White WH - Bottle Green BG.

Pos. **10** Q.tà **1** **Banco ribaltabile su ruote**

Dim 140x70x72h cm. Struttura portante interamente in acciaio, su 4 ruote con freno. Piano spessore 25 mm con bordo in ABS 2 mm arrotondato su tutti gli angoli con raggio 45 mm

Pos. **11** Q.tà **1** **Poltroncina con braccioli su ruote**

Poltroncina girevole, con braccioli, regolabile in altezza con meccanismo a gas, rivestimento in materiale ignifugo, conforme Dlgs. 626.

