



Next Generation Classrooms

Kit base per scuole Primarie

In base alle finalità previste dal Piano Scuola 4.0 e per favorire l'apprendimento attivo e collaborativo, con didattica personalizzata, relazioni, motivazione, benessere emotivo, peer learning, problem solving, co-progettazione e consolidare le abilità cognitive e metacognitive, sociali ed emotive, pratiche e fisiche, si intende realizzare un ambiente innovativo di apprendimento caratterizzato da arredi e attrezzature innovative per la loro efficacia nell'utilizzo, nella trasformazione fisica e virtuale per sostenere il cambiamento delle metodologie e delle tecniche di apprendimento e insegnamento.

La soluzione prevede di integrare la dotazione d'aula con:

- Armadio con ante e cassetti per conservare le attrezzature
- Sistema per imparare l'inglese con la realtà aumentata
- Kit di robotica educativa per la classe
- Visore VR autonomo per esperienze immersive
- Sistema audio portatile 100W con 2 radiomicrofoni UHF

Questi dispositivi utilizzeranno Monitor interattivi, PC e rete Wi-fi già esistenti in classe.



2022 PNRR NG Classrooms Base 01 - € 6.000,00 IVA inclusa

Pos. **1** Q.tà **1** **Mobile a due ante e un vano con vaschette in plastica**

Mobile con 2 ripiani e vano laterale, 5 vaschette portaoggetti in plastica h15,5 con guide. Base con piedini di elevazione. Dim. 100x45xh100 cm

Pos. **2** Q.tà **1** **Impara l'inglese con la realtà aumentata**

Kit per la didattica dell'Inglese con la realtà aumentata Impara l'inglese con la realtà aumentata. Software per Windows e MacOS su chiavetta USB. Manuale con unità didattiche. Tappetino per la realtà aumentata. 26 poster dell'alfabeto. 26 carte dell'alfabeto. 94 carte con parole comuni. 84 Carte utili per la composizione di parole. Kit di adesivi per scorciatoie da tastiera. Document Camera con supporto. Scatola porta carte. Video di formazione

Pos. **3** Q.tà **1** **Kit 6 robot didattici programmabili**

Pacchetto di classe per 12 studenti, composto da: 6 robot programmabili per scuole primarie, 3 terreni di gioco, 6 prommatori funzionanti a carte codificate, 350 carte codificate, borsa di trasporto per il kit.

Deve essere possibile programmare i robot in 3 modi differenti: utilizzando i pulsanti a sfioramento del robot, tramite carte codificate e programmatore wireless, tramite software

Pos. **4** Q.tà **1** **VISORE PER REALTA' VIRTUALE STANDALONE 128 GB**

Visore VR autonomo con 128 GB memoria interna, risoluzione 1832x1920 per occhio, RAM 6GB, processore Qualcomm Snapdragon XR2, batterie al litio durata 2-3 ore, inclusi controller VR 6DOF.

Pos. **5** Q.tà **1** **SISTEMA AUDIO PORTATILE CON 2 RADIOMICROFONI UHF**

sistema audio amplificato 2.0 contenuto in un cubo in legno MDF. Potenza Totale: 100 Watt; Risposta in frequenza: 70Hz-20kHz; Driver: 2 Woofer da 4" + 2 Tweeter 1,5"; Radiomicrofoni inclusi: Gelato + archetto. Ingresso USB e SD per ascoltare MP3 da una chiavetta USB o da una scheda SD. Tecnologia Wireless BT per ascoltare audio da uno Smartphone o da un Tablet