

# Laboratorio mobile di Pensiero Creativo e Sperimentazione per Primaria e Infanzia

## Apparati richiesti

Quantità	DESCRIZIONE
1	<p><b>SOFTWARE PER IL CODING POSTAZIONE DOCENTE x scuola dell'infanzia e primaria</b> <b>Incluso software per il Coding e la Programmazione Visuale, per lo sviluppo del pensiero computazionale.</b> <b>Applicativo software completo che aiuta i bambini della scuola dell'infanzia e primaria a capire e sperimentare i concetti fondamentali della programmazione dei computer.</b></p> <p>Innovativo approccio alla programmazione a blocchi, il pipecoding, per mostrare cosa sia un programma e come le istruzioni vengano eseguite dal computer.</p> <p>Il coding diventa uno strumento nelle mani delle insegnanti per sviluppare abilità in molte discipline tra cui la letto-scrittura, il calcolo, l'orientamento spazio-temporale con l'apina che si muove nel suo alveare fatto di celle esagonali. Le attività sono suddivise per unità didattiche progressive e per argomento. La pratica guida per l'insegnante (in italiano) guida il docente nell'uso del prodotto e nell'esecuzione delle attività pratiche con i bambini.</p> <p>Le unità didattiche trattate nei manuali (per insegnanti e studenti) sono le seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Il programma come sequenza di istruzioni eseguite automaticamente;</li><li>- percorsi per comporre parole;</li><li>- spazi geometrici speciali;</li><li>- condizioni;</li><li>- costanti e variabili;</li><li>- cicli e grafica algoritmica;</li><li>- esplora la tua scuola;</li><li>- Pixel Art.</li><li>- Il teatro Digitale;</li><li>- Crea il tuo personaggio con il Teatro Digitale.</li></ul> <p><b>La ditta offerente deve essere certificata dal produttore per la vendita, l'assistenza e la formazione all'uso del software, allegare tale certificazione nella documentazione tecnica, a pena di esclusione.</b></p>

24	<p><b>SOFTWARE PER IL CODING POSTAZIONE ALLIEVO x scuola dell'infanzia e primaria</b>  <b>Incluso software per il Coding e la Programmazione Visuale, per lo sviluppo del pensiero computazionale.</b>  <b>Applicativo software completo che aiuta i bambini della scuola dell'infanzia e primaria a capire e sperimentare i concetti fondamentali della programmazione dei computer.</b></p> <p>Innovativo approccio alla programmazione a blocchi, il pipecoding, per mostrare cosa sia un programma e come le istruzioni vengano eseguite dal computer.</p> <p>Il coding diventa uno strumento nelle mani delle insegnanti per sviluppare abilità in molte discipline tra cui la letto-scrittura, il calcolo, l'orientamento spazio-temporale con l'apina che si muove nel suo alveare fatto di celle esagonali. Le attività sono suddivise per unità didattiche progressive e per argomento. I giovani studenti possono usare un sussidio stampabile che li accompagna nelle sperimentazioni con un linguaggio semplice e illustrazioni chiare.</p> <p>Le unità didattiche trattate nei manuali (per insegnanti e studenti) sono le seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Il programma come sequenza di istruzioni eseguite automaticamente;</li> <li>- percorsi per comporre parole;</li> <li>- spazi geometrici speciali;</li> <li>- condizioni;</li> <li>- costanti e variabili;</li> <li>- cicli e grafica algoritmica;</li> <li>- esplora la tua scuola;</li> <li>- Pixel Art.</li> <li>- Il teatro Digitale;</li> <li>- Crea il tuo personaggio con il Teatro Digitale.</li> </ul> <p><b>La ditta offerente deve essere certificata dal produttore per la vendita, l'assistenza e la formazione all'uso del software, allegare tale certificazione nella documentazione tecnica, a pena di esclusione.</b></p>
1	<p><b>TAVOLO RIBALTABILE AGGREGABILE RETTANGOLARE</b>  dim 140x70x72. Struttura portante interamente in acciaio, su 4 ruote con freno. Piano spessore 25 mm con bordo in ABS 2 mm arrotondato su tutti gli angoli con raggio 45 mm</p>
1	<p><b>DISPOSITIVO DI STORYTELLING DIGITALE</b>  <b>Specifiche Hardware</b></p> <p>Il sistema deve essere uno strumento integrato di tipo plug-n-play; Il sistema deve essere da subito operativo senza necessità di installazione hardware e software; Il sistema deve funzionare senza collegamento alla rete internet; Monitor multi-touch da almeno 20 tocchi tecnologia PCT; Diagonale monitor non inferiore a 22 pollici; Risoluzione video almeno di 1024 x 768 pixel; Dimensione archiviazione dati non inferiore a 500 Gb; Disponibilità di almeno una porta USB per la gestione dei dati e l'upgrade del sistema; Presenza di almeno n.2 altoparlanti integrati da 20 watt ciascuno; Presenza di fasce luminose LED integrate da utilizzare come feedback luminosi per l'utente; Presenza di uno scanner integrato con risoluzione ottica non inferiore a 4800 x 4800 dpi e sensore CIS; Presenza di idonei strumenti fisici (carte funzione, oggetti contenitori), basati su sistema di lettura RFID, sprovvisti di batterie o altro accessorio elettrico, da utilizzare come funzione archivio e strumenti di authoring quando appoggiati al sistema. Fornitura di almeno n.4 schede di registrazione scene con cavetto di connessione jack e tecnologia di tipo 1-wire. Tali schede devono poter essere combinate tra di loro con lo scopo di comporre e produrre il video finale. Presenza di un microfono integrato omnidirezionale per la registrazione della voce e dei suoni; Il sistema deve essere dotato di ruote per un facile trasferimento nei vari ambienti di lavoro; La struttura fisica del prodotto e dei vari oggetti in dotazione devono essere prevalentemente in legno di betulla; Disponibilità di almeno 3 pannelli accessori in legno, di semplice installazione, per aumentare la superficie utile di lavoro a disposizione; Presenza di un solido sistema di copertura per la protezione del monitor nei momenti di non utilizzo del sistema; La struttura e gli oggetti in dotazione devono essere trattati con colorazioni atossiche e ignifughe, che rendono il sistema e adatto all'uso del bambino e resistente alle fiamme. Per tale fornitura si prega di fornire adeguata certificazione. Fornitura di manuale d'uso in italiano; Garanzia di almeno 2 anni.</p>

	<p><b>Specifiche Software</b></p> <p>L'interfaccia del software per la gestione dei personaggi, sfondi e funzioni deve essere multi-touch per permettere a più bambini di operare contemporaneamente e con la semplice pressione delle dita; La scansione in modalità sfondo o personaggio degli elementi disegnati su carta, deve poter essere predeterminata tramite un semplice tocco su un tasto fisico presente sul sistema; L'avvio e l'interruzione della registrazione audio-video delle scene della storia, deve avvenire tramite un semplice tocco su un tasto fisico presente sul sistema; Le funzionalità del software quali ritaglia, incolla, esporta, archivia devono essere attivabili attraverso l'utilizzo di oggetti fisici come carte da gioco o forme geometriche già incluse con il sistema; Tutti gli elaborati finali (come sfondi, personaggi e video) devono poter essere esportati su memorie esterne USB e nei formati standard comuni come JPG, PNG, MP4. Disponibilità di almeno di n.1 clip formativo multimediale in dotazione per l'addestramento iniziale degli educatori.</p>
<p><b>1</b></p>	<p><b><u>SET MACCHINA TAGLIO POLISTIROLO E MATERIALI DI CONSUMO</u></b></p> <p>Set didattico composto da macchina CNC per taglio polistirolo, Pacco misto Polistirolo / Polistirene grande 100x50x50 cm, N.4 Acricolor standard 130 ml, N.4 TALKEN Smalto punto acqua 130 ml, N.4 Tempera Giotto Extra Quality 500ml, N.4 Giotto GLITTER Extra Quality, 577B Pennello setola blister, Colla vinilica Giotto 1kg. Documentazione cartacea inclusa. Macchina con area di lavoro 50x50 cm, spessore 5 cm. Taglio con filo Nichel-Cromo 8020 diametro 0,12 mm. Include 2 ore di assistenza da remoto da un tecnico qualificato che aiuterà a configurare i software necessari per utilizzare la macchina. Mostrerà anche come utilizzare il software per creare i disegni che saranno tagliati con la macchina PolyShaper</p>